

**Θεματική Ενότητα: Εφαρμογές της Τεχνολογίας στη Φ.Α. & στον
Αθλητισμό
Αναρτημένες Ανακοινώσεις 19^{ου} Διεθνούς Συνεδρίου Φυσικής
Αγωγής & Αθλητισμού**

**Section: Technology's Application in P.E. & Sports
Poster Presentations of the 19th International Congress of Physical
Education & Sport**

15486

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΣΤΟΝ ΑΘΛΗΤΙΣΜΟ

Τσιότρας Δ. , Τσιότρα Π.

**Πανεπιστήμιο Μακεδονίας , Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης Τ.ΕΦ.Α.Α.
tsiotras@uom.gr**

TECHNOLOGY AND MANAGEMENT INFORMATION SYSTEMS IN SPORTS

D. Tsiotras , P. Tsiotra

University of Macedonia , Aristotle University of Thessaloniki D.P.E.S.S.

Ο Αθλητισμός σήμερα ελκύει το ενδιαφέρον σημαντικής μερίδας του πληθυσμού των αναπτυγμένων κοινωνιών. Η διοίκηση, η διαχείριση του αθλητισμού αποτελεί σήμερα μια επιστήμη που προήλθε από την ανάγκη που δημιούργησαν οι μεγάλες απαιτήσεις της σύγχρονης και πολύπλοκης λειτουργίας του αθλητισμού σε όλα τα επίπεδά του. Η παρούσα εργασία ασχολείται με το θέμα της τεχνολογίας και των πληροφοριακών συστημάτων διοίκησης στον Αθλητισμό και προσπαθεί να παράσχει μια επισκόπηση του πώς η τεχνολογία πληροφοριών αλλάζει τη φύση των πρακτικών διαχείρισης στο χώρο του Αθλητισμού. Τα βασικά ερωτήματα της έρευνας είναι: α) Πώς τα εργαλεία της τεχνολογίας και των πληροφοριακών συστημάτων μπορούν να εφαρμοσθούν στη διοίκηση του αθλητισμού, 2) Πως οι εξελίξεις όπως το Διαδίκτυο και ο παγκόσμιος ιστός βοηθούν στις λειτουργίες διαχείρισης του αθλητισμού και 3) Πώς το ηλεκτρονικό εμπόριο μπορεί να αυξήσει τη συμμετοχή σε αθλήματα μέσω χαμηλής τιμής του εξοπλισμού. Η συγγραφή της εργασίας βασίστηκε σε βιβλιογραφική έρευνα, καθώς και στη συγκέντρωση πληροφοριακού υλικού από το διαδίκτυο. Η μεθοδολογία με την οποία προσεγγίστηκε το θέμα βασίζεται κυρίως στη μελέτη βέλτιστων πρακτικών και case studies. Από την ανάλυση των case studies καθώς και από την ανασκόπηση της βιβλιογραφίας αναδεικνύονται τρόποι με τους οποίους η τεχνολογία και τα πληροφοριακά συστήματα διοίκησης άλλαξαν τον Αθλητισμό. Μεταξύ των αλλαγών συμπεριλαμβάνονται: ο σχεδιασμός ένδυσης και εξοπλισμού, η εμπειρία του γηπέδου, η αγορά των εισιτηρίων, τα αθλήματα φαντασίας, τα εργαλεία προπόνησης, η ροή ειδήσεων, η οπτική καταγραφή και η σχέση μεταξύ παίκτη-μέσων-οπαδού.

Λέξεις κλειδιά: Πληροφοριακά Συστήματα Διοίκησης στον Αθλητισμό, Τεχνολογία στον Αθλητισμό, Διαδίκτυο και Αθλητισμός